NABÍDKA PROGRAMŮ PRO PRVNÍ STUPEŇ ZÁKLADNÍ ŠKOLY

školní rok 2026/27

Dostává se Vám do rukou nabídka vzdělávacích programů v knihovně.

Nabídka je rozdělena do několika částí - lekce informačního vzdělávání, lekce tématické a především literární pořady. Programy jsou založené na interakci, dialogu s využitím digitálních technologií a robotiky.

Co nabízíme?

Lekce informačního vzdělávání je možné využít pro kterýkoliv předmět. Jejich hlavním cílem je zvýšit a posílit kompetence žáků v informační a mediální gramotnosti. Hravou nenásilnou formou se žáci naučí nejen orientovat v knihovně, ale především pracovat s knihami a textem, vyhledávat a rozlišovat informace, umět je hodnotit a dále používat.
Čtenářské lekce nabízejí hlubší prožitek, ponoření do textu, příběhu. Cílem lekce je seznámit děti s knihou, spisovatelem nebo literárním tématem. Navíc je lze také začlenit jako průřezová témata do různých vzdělávacích oblastí.

Jak se přihlásit?

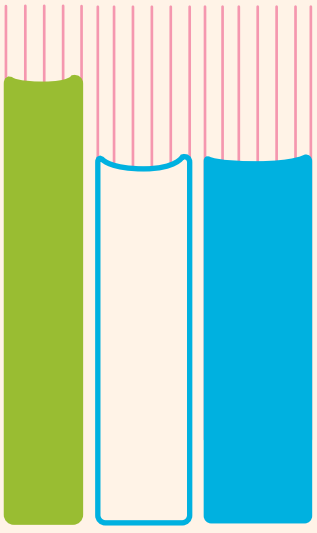
Programy se konají v knihovně a jsou zdarma pro školy ve správním obvodu ORP Třinec. Je možné dohodnout i návštěvu knihovnice přímo ve škole, podmínkou je však objednání alespoň svou lekcí a jedna návštěva v knihovně. Délka pořadů je ***60-90*** minut, po dohodě s pedagogem lze délku, téma či náplň besedy přizpůsobit.
Knihovnické lekce a programy můžete navštěvovat od října 2026 do května 2027, a to každý den v týdnu od ***8.00*** do ***12. 00***.
Programy objednávejte přes objednávkový formulář. Po vyplnění objednávkového formuláře Vám do týdne přijde email s termíny, který je nutné potvrdit. Přihlášení na lekce je závazné a každou změnu či zrušení je nutné oznámit nejpozději jeden den před dohodnutým termínem, nejlépe emailem.

Těšíme se na spolupráci

Mgr. Marika Zadembská
Mgr. Daniela Macoszková
MgA. Pavla Krkošková
Mgr. Simona Kubišová
Bc. Hana Sikorová
Klára Molinová
Ondřej Blecha

Knihovna pro děti
Lidická 541, 739 61 Třinec
tel.: 558 999 120, 775 722 394
deti@knihovnatrinec.cz
www.knihovnatrinec.cz

Vybrané pořady v polském jazyce objednávejte na ***ondrej.blecha@knihovnatrinec.cz***



knihouna třinec

TEMATICKÉ A INFORMAČNÍ LEKCE

1. třída

Poprvé v knihovně s Kamilem

První návštěva knihovny pro malé školáky. Společně s ***knihomolem Kamilem*** přijdeme na to, proč je dobré umět číst a chodit do knihovny.
Program probíhá pouze v knihovně. ***60* min**.
Klíčové kompetence: ***kulturní, k podnikavosti a pracovní, komunikační***
Vzdělávací oblast: ***jazyk a jazyková komunikace / člověk a jeho svět***

Probuďte v dětech čtenáře

Lekce ***Molekuly*** čtení představuje dětem koncept úrovňového čtení, který jim umožňuje objevovat knihy podle jejich aktuálních dovedností a potřeb. Cílem je podpořit pozitivní vztah k četbě, rozvíjet čtenářskou gramotnost a zároveň posílit sebedůvěru začínajících čtenářů. Program ukazuje, že čtení je cesta, na které má každý čtenář své vlastní tempo. Součástí lekce jsou hravé aktivity, které dětem umožní vnímat čtení nejen jako školní povinnost, ale hlavně jako radostné objevování. ***60* min**.
Klíčové kompetence: ***k učení, komunikační, osobnostní a sociální, kulturní***
Vzdělávací oblasti: ***jazyk a jazyková komunikace / umění a kultura***

Jonáš a Nenáš

Jeden říká na všechno ***JO***, druhý říká na všechno ***NE***. Tyhle dva musíte poznat taky! Tak rozdílní, a přesto nejlepší kamarádi? Přijďte s dětmi společně prožít jedno dobrodružství ***Jonáše a Nenáše***. To se přece nedá odmítnout! Budeme číst, ptát se, povídat, předvídat i tvořit. ***45* min**.
Klíčové kompetence: ***k učení, komunikační, osobnostní a sociální***
Vzdělávací oblast: ***jazyk a jazyková komunikace / umění a kultura***

Knihy pana Krále

Budeme si číst, skládat rýmy a vyprávět podle obrázků. Seznámíme děti s oblíbeným českým básníkem ***Robinem Králem***. Nakoukneme do jeho rozmanitých knih, na kterých spolupracoval s předními českými ilustrátory a ilustrátorkami. Děti se přesvědčí sami, že poezie není nuda! ***45* min**.
Klíčové kompetence: ***komunikační, kulturní, osobnostní a sociální***
Vzdělávací oblast: ***jazyk a jazyková komunikace / umění a kultura***

Výlet na Měsíc

Nastupte na palubu vesmírné lodi a užijte si fantastické dobrodružství – ***výlet na Měsíc***!
Silent book – tuhle knihu dokáže přečíst každý. Ve skupinách si zkusíme nejprve tiché čtení a pak společně vymyslíme úplně nový příběh. Budeme pracovat se slovy i ilustracemi. ***60* min**.
Klíčové kompetence: ***k učení, komunikační, osobnostní a sociální***
Vzdělávací oblast: ***jazyk a jazyková komunikace / umění a kultura / člověk a jeho svět***

Já a moje pocity

Co ovlivňuje naše pocity? Jak je můžeme popsat? Lze vyjádřit emoce beze slov? Jak porozumět pocitům druhých lidí? Na cestu za poznáním a pochopením pestrého světa emocí se vydáme společně s Barevnou příšerkou z knihy španělské autorky Anny Llenas. ***60* min**.
Klíčové kompetence: ***osobnostní a sociální, k řešení problémů, komunikační***
Vzdělávací oblast: ***člověk, zdraví a bezpečí / člověk a jeho svět***

Muzikohrátky

Výchovně vzdělávací program, kde se děti naučí tvořit rytmus. Čeká nás nejen zpěv, ale i pohyb a hlavně hra na perkusní nástroje. Během programu se děti seznámí s novými zvuky, procvičí mluvidla a protáhnou celé tělo. Závěrem programu si děti prožijí hudební relaxaci. ***45* min**.
Klíčové kompetence: ***kulturní, osobnostní a sociální, k učení, komunikační***
Vzdělávací oblast: ***umění a kultura / člověk, zdraví a bezpečí***

Copak potřebuješ, robůtku?

Nejen, že si prožijeme robůtkovu cestu za hledáním ztraceného šroubku, ale taky si řekneme fakta ohledně robotů. Jak si je lidé kdysi představovali a kdy bylo poprvé slovo robot použito. Děti se můžou těšit i na pátračku po knihovně a na ukázku opravdových robotů, které jsou vhodné pro jejich věkovou kategorii. Lekce je určena (vzhledem k využití robotů) pro menší skupinky, **max *15* dětí. 60 min**.
Klíčové kompetence: ***k učení, k řešení problémů, komunikativní, činnostní a občanské***
Vzdělávací oblast: ***dítě a jeho psychika, dítě a svět***

2. třída

Probuďte v dětech čtenáře

Lekce ***Molekuly*** čtení představuje dětem koncept úrovňového čtení, který jim umožňuje objevovat knihy podle jejich aktuálních dovedností a potřeb. Cílem je podpořit pozitivní vztah k četbě, rozvíjet čtenářskou gramotnost a zároveň posílit sebedůvěru začínajících čtenářů. Program ukazuje, že čtení je cesta, na které má každý čtenář své vlastní tempo. Součástí lekce jsou hravé aktivity, které dětem umožní vnímat čtení nejen jako školní povinnost, ale hlavně jako radostné objevování. ***60* min**.
Klíčové kompetence: ***k učení, komunikační, osobnostní a sociální, kulturní***
Vzdělávací oblasti: ***jazyk a jazyková komunikace / umění a kultura***

Strakáč a Jioni

Co bys dělal, kdyby tvůj kamarád vypadal úplně jinak než všichni ostatní? A co bys dělal, kdybys byl odlišný ty a jiní (***Jioni***) by se ti smáli? Někteří z nás mají možná větší nos, někomu zase odstávají uši, někdo má křivé zuby… Knížka lektora osobního rozvoje ***Daniela Rušara*** a ilustrátorky ***Adely Režné*** přivádí děti k poznání, jak důležité je skutečné přátelství. Učí je, jak se z nedostatku dá udělat přednost a že na jinakosti není vůbec nic špatného. ***45* min**.
Klíčové kompetence: ***osobnostní a sociální, komunikační, k řešení problémů***
Vzdělávací oblast: ***člověk, zdraví a bezpečí / jazyk a jazyková komunikace***

Barevný svět Daisy Mrázkové

S dětmi oživíme tvorbu ***Daisy Mrázkové***. Každé písmeno v jejím světě mělo svou barvu, každá obyčejná věc své tajemství a skryté kouzlo. Pojďme zkusit vnímat svět jejíma očima, hrát si s barvami a slovy jako slavná ilustrátorka a autorka knih. ***60* min**.
Klíčové kompetence: ***komunikační, kulturní, osobnostní a sociální***
Vzdělávací oblast: ***umění a kultura / jazyk a jazyková komunikace***

Neviditelný slon

Jak vypadá svět, když ho nevidíme?
Společně si představíme knihu ***Anny Anisimové Neviditelný slon*** – příběh o nevidomé dívce, která hledá své místo mezi viditelným a neviditelným světem.
Čtení, povídání i zážitkové aktivity pomohou dětem pochopit, že každý z nás může svět prožívat trochu jinak – a přesto být součástí stejného příběhu. ***60* min**.
Klíčové kompetence: ***komunikační, osobnostní a sociální, k řešení problémů***
Vzdělávací oblasti: ***člověk, zdraví a bezpečí / jazyk a jazyková komunikace***

Včely

Společně se podíváme do tajuplného světa včel. Už jste byli na návštěvě ve včelím úlu? Že ne? Společně se tam vypravíme a dozvíme se spoustu zajímavostí. ***45 – 60* min**.
Klíčové kompetence: ***komunikační, k občanství a udržitelnosti***
Vzdělávací oblast: ***člověk a jeho svět / člověk a příroda***

Klárka a noční zahrada

Klárka nemůže spát. A tak pozoruje zahradu za oknem. Je tam tma a spousta strašidelných zvuků. Klárka se tmy bojí, ale jen do té doby, dokud jí na pomoc nepřiletí můra. Vydejte se s námi na procházku čarokrásnou letní nocí a tajuplnou zahradou. ***60* min**.
Klíčové kompetence: ***komunikační, osobnostní a sociální, kulturní***
Vzdělávací oblast: ***člověk a jeho svět / umění a kultura***

Seznamte se s roboty

Přijďte se k nám do knihovny seznámit s programovatelnými hračkami a stavebnicemi (***Beebot, Lego Boost, Ozobot***). Lekce je doplněna o tématické příběhy z knih (např. ***Podivuhodná robotí expedice***).
Program probíhá pouze v knihovně pro děti. ***60-90* min**.
Klíčové kompetence: ***k učení, k řešení problémů, digitální, osobnostní a sociální***
Vzdělávací oblast: ***informatika / člověk a jeho svět***

Finestre

Společně s dětmi budeme odkrývat tajemství skrytá za okny protějšího domu. Tento ***silentbook*** (kniha beze slov) nám bez jediného napsaného slova ukáže, jak snadno nás může klamat první dojem a jak barvitý příběh dokáže vytvořit naše vlastní představivost. ***45* min**.
Klíčové kompetence: ***komunikační, k řešení problému***
Vzdělávací oblast: ***umění a kultura, člověk a jeho svět***

3. třída

Karlíček a vosy

Kniha s podtitulem „***Příběh vlídného nepřátelství***“. Karlíček nesnáší vosy a vosy nesnášejí Karlíčka. Co se ale stane, když je okolnosti přivedou k sobě? Dokáže se Karlíček postarat o vosí královnu? Příběh o Karlíčkovi a vosách je plný emocí a otevírá nám spoustu otázek, se kterými pracujeme. Je v pořádku, že můžeme vedle sebe žít a nemáme se rádi? A je vůbec v pořádku někoho nemít rád? ***60* min**.

Klíčové kompetence: ***komunikační, osobnostní a sociální, kulturní***

Vzdělávací oblast: ***člověk a společnost / člověk a jeho svět***

Neviditelný slon

Jak vypadá svět, když ho nevidíme? Společně si představíme knihu ***Anny Anisimové Neviditelný slon*** – příběh o nevidomé dívce, která hledá své místo mezi viditelným a neviditelným světem. Čtení, povídání i zážitkové aktivity pomohou dětem pochopit, že každý z nás může svět prožívat trochu jinak – a přesto být součástí stejného příběhu. ***60* min**.

Klíčové kompetence: ***komunikační, osobnostní a sociální, k řešení problémů***

Vzdělávací oblasti: ***člověk, zdraví a bezpečí / jazyk a jazyková komunikace***

Probuďte v dětech čtenáře

Lekce ***Molekuly*** čtení představuje dětem koncept úrovňového čtení, který jim umožňuje objevovat knihy podle jejich aktuálních dovedností a potřeb. Cílem je podpořit pozitivní vztah k četbě, rozvíjet čtenářskou gramotnost a zároveň posílit sebedůvěru začínajících čtenářů. Program ukazuje, že čtení je cesta, na které má každý čtenář své vlastní tempo. Součástí lekce jsou hravé aktivity, které dětem umožní vnímat čtení nejen jako školní povinnost, ale hlavně jako radostné objevování. ***60* min**.

Klíčové kompetence: ***komunikační, k učení, k podnikavosti a pracovní***

Vzdělávací oblasti: ***jazyk a jazyková komunikace / umění a kultura***

Herrmannovic holka

Interaktivní čtenářský program nad knihou ***Herrmannovic holka*** přibližuje dětem skutečný historický příběh židovské holčičky Evičky Herrmannové. Program propojuje historické události s osobní zkušeností dětí a rozvíjí čtenářskou gramotnost, empatii a reflexi témat jako odvaha, lidskost a domov. ***60* min**.

Klíčové kompetence: ***kulturní, k občanství a udržitelnosti, osobnostní a sociální***

Vzdělávací oblast: ***člověk a jeho svět / člověk a společnost***

Volte zvířata

Prostřednictvím knihy ***Volte zvířata*** přiblížíme dětem mechanismus voleb a dáme jim možnost kriticky se zamyslet nad fungováním demokracie. Součástí workshopu bude skupinová práce, kdy si děti vyberou svého kandidáta (plyšáka), vytvoří mu předvolební plakát, odprezentují jeho program před třídou a následně proběhnou samotné volby. ***90 – 120* min**.

Klíčové kompetence: ***komunikační, k občanství a udržitelnosti, osobnostní a sociální***

Vzdělávací oblast: ***jazyk a jazyková komunikace / člověk a společnost***

Tota létá

Mladá dívka ***Tota*** se každou noc vydává na dobrodružné cesty do snů, které ji tentokrát zavádějí do sklíčené a šedivé říše zvané Totalita. Obyvatelé této země trpí pod krutou nadvládou krále Totáče, a tak se Tota snaží zjistit, zda dokáže místo osvobodit. Tento silný příběh ***Niny Špitálníkové*** otevírá hluboké a důležité téma totalitního režimu. ***60* min**.

Klíčové kompetence: ***osobnostní a sociální, k občanství a udržitelnosti, k řešení problémů, kulturní***

Vzdělávací oblast: ***člověk a společnost / člověk a jeho svět***

Seznamte se s roboty

Přijďte se k nám do knihovny seznámit s programovatelnými hračkami a stavebnicemi (***Beebot, Lego Boost, Ozobot***). Lekce je doplněna o tématické příběhy z knih (např. Podivuhodná robotí expedice).

Program probíhá pouze v knihovně pro děti. ***60-90* min**.

Klíčové kompetence: ***k učení, k řešení problémů, digitální, osobnostní a sociální***

Vzdělávací oblast: ***informatika / člověk a jeho svět***

Slon a mravenec

Příběh ***Daisy Mrázkové*** o neobvyklém přátelství tak rozdílných jedinců – veverky, slona a mravence. S dětmi společně přijdeme na to, že i ten nejmenší a nejslabší může být přínosem pro jiného velkého a silného. Prožijeme si společně celý příběh a podpoříme komunikaci ve skupinách a vzájemnou spolupráci. ***60* min**.

Klíčové kompetence: ***komunikační, k podnikavosti a pracovní, osobnostní a sociální***

Vzdělávací oblast: ***člověk a jeho svět / jazyk a jazyková komunikace***

Fánek hvězdoplavec

Jaká „***zlatá kniha***“ se skrývá v knize ***Fánek hvězdoplavec*** a proč je pro hlavního hrdinu Fánka tak důležitá? V evokaci se s dětmi zamyslíme nad otázkami, co nám čtení přináší. Jestli s knihami máme spojené hezké vzpomínky, jestli jsou pro nás důležité ilustrace v knihách, kdo nám četl nebo čte a s kým máme četbu knih spojenou. Až pak následuje krátké čtení, přenesení se do „zlaté knihy“ a práce s ilustracemi. ***60* min**.

Klíčové kompetence: ***osobnostní a sociální, komunikační***

Vzdělávací oblast: ***umění a kultura / člověk a jeho svět / jazyk a jazyková komunikace***

Hvězdná velryba

Jak si spolu povídají obrazy a verše? ***Hvězdná velryba*** je mimořádná básnická sbírka, neboť právě obrazy daly vznik slovům. Malíř a ilustrátor ***Petr Horáček*** poslal své malby autorce ***Nicole Davies***, a ta k nim na míru vymyslela básničky. Co našeptávaly obrazy Nicole Davies a co budou šeptat nám? Ke každému z nás obrazy i verše promlouvají jinak, a tak je to správně. ***60* min**.

Klíčové kompetence: ***k učení, komunikační, osobnostní a sociální***

Vzdělávací oblast: ***jazyk a jazyková komunikace / umění a kultura***

4. třída

Kde je Kryšpín?

Knihovnická lekce na motivy příběhu ***Ivony Březinové***. Proč Kryšpín utekl a kde může být? Kniha se dotýká témat handicapu a šikany. Odkrývá vnitřní svět „oběti“, Kryšpínovy myšlenky a rozhodnutí i to, jak svou situaci vyřeší. ***60* min**.

Klíčové kompetence: ***sobnostní a sociální, komunikační, k řešení problémů***

Vzdělávací oblast: ***člověk a jeho svět / člověk a společnost / člověk, zdraví a bezpečí***

Knižní tipy

Každá kniha má svého čtenáře, na každého z nás nějaká kniha čeká! Pro vaši třídu vybereme zajímavé knižní tituly, a to hned v různých literárních žánrech. Formou hry se děti seznámí s více knihami a zjistí tak, které žánry by je mohly bavit. Stačí si jen vybrat a pustit se do čtení.

Program probíhá pouze v knihovně. ***60* min**.

Klíčové kompetence: ***k učení, komunikační, osobnostní a sociální, kulturní***

Vzdělávací oblast: ***jazyk a jazyková komunikace***

Kde jsi?

Příběh o tom, jak jedna malá laskavost může způsobit změnu, i když to možná ne vždy vidíme. Kniha beze slov, která ukazuje mocnou sílu zdánlivě malých činů a klade otázku, co znamená být člověkem. S dětmi potrénujeme fantazii a slovní zásobu během vyprávění mikropříběhů a budeme hledat souvislosti mezi jednotlivými částmi knihy. ***60* min**.

Klíčové kompetence: ***osobnostní a sociální, k občanství a udržitelnosti, k řešení problémů***

Vzdělávací oblast: ***člověk a jeho svět, jazyk a jazyková komunikace***

Kronika lesa

Kdo říká, že nejlepší detektiv musí mít orlí zrak? V tajuplném lese řeší ty nejsložitější případy téměř slepý Krtek. Když ze dne na den záhadně zmizí vážená ježčí rodina, se Krtek stane hlavním podezřelým. Společně se na chvíli staneme detektivy, budeme sledovat stopy a pokusíme se společně vyřešit tento podivný případ a očistit Krtkovo jméno. Podaří se vám odhalit pravdu dřív, než bude pozdě? ***60* min**.

Klíčové kompetence: ***komunikační, k řešení problému, k učení, osobnostní a sociální***

Vzdělávací oblast: ***člověk a jeho svět / jazyk a jazyková komunikace***

Mini technologický park

Přijďte se k nám do knihovny seznámit s programovatelnými hračkami a stavebnicemi.

Seznámení s krokovými roboty: ***Beebot, Lego Boost, Botley, mTiny…***

Blokové programování: ***Ozobot, Scottie Go!, Matatalab Vincibot, Micro:bit…***

Program probíhá pouze v knihovně pro děti. ***90* min**.

Klíčové kompetence: ***k učení, k řešení problémů, digitální, osobnostní a sociální***

Vzdělávací oblast: ***informatika / člověk a jeho svět***

Volte zvířata

Prostřednictvím knihy ***Volte zvířata*** přiblížíme dětem mechanismus voleb a dáme jim možnost kriticky se zamyslet nad fungováním demokracie. Součástí workshopu bude skupinová práce, kdy si děti vyberou svého kandidáta (plyšáka), vytvoří mu předvolební plakát, odprezentují jeho program před třídou a následně proběhnou samotné volby. ***90–120* min**.

Klíčové kompetence: ***komunikační, k občanství a udržitelnosti, osobnostní a sociální***

Vzdělávací oblast: ***jazyk a jazyková komunikace / člověk a společnost***

Ztracený deník profesora z Essexu

Deník přírodovědce, který ztroskotal na odlehlém ostrově a objevil tam řadu zvláštních zvířat. Dvojveverka luční, citroňák cukrodárný nebo tufýž jednorohý – to je pouhý zlomek živočichů, za jejichž spatření by dnes každý ředitel zoo dal půl zahrady a pandu navrch. Jak asi takový živočich vypadal? Vyzkoušíme si kreslení podle popisu z knihy, psaní textů podle obrázků a staneme se badateli v neznámé ostrovní krajině. ***60* min**.

Klíčově kompetence: ***komunikační, k občanství a udržitelnosti, k řešení problémů***

Vzdělávací oblast: ***člověk a příroda / člověk a společnost / umění a kultura***

Naše pověsti

Představte si, že byste procházeli našim krajem před 200 lety…koho byste mohli potkat na Lysé hoře? A koho na Godule?
Jak vypadala krajina kdysi? A jak kupecká stezka vedoucí Jablunkovským průsmykem? Kdo je to zbojník? Nejen na tyhle otázky budeme hledat odpovědi v lekci „***Naše pověsti***“. ***60* min**.

Klíčově kompetence: ***kulturní, k občanství a udržitelnosti, komunikační***

Vzdělávací oblast: ***člověk a jeho svět / umění a kultura***

Velké knižní dobrodružství aneb jak vzniká kniha

Zajímá vás, jak vzniká knížka? Komu všemu musí projít rukama, než se dostane ke čtenářům? Autorka ***Stéphanie Vernetová*** zná knižní provoz velmi dobře a ve své naučné knize vás vezme na fascinující výpravu. ***60* min**.

Klíčově kompetence: ***k podnikavosti a pracovní, k učení, kulturní***

Vzdělávací oblast: ***člověk, jeho osobnost a svět práce***

Aliance udatných

Proč trávíme čas v herních světech a co tam vlastně hledáme? Co se ale stane, když se hra začne prolínat s naším reálným životem? Tato interaktivní lekce přenese žáky do prostředí počítačové hry v knižním zpracování Aliance Udatných, ze které uniklo něco, co mělo zůstat jen v kódu hry. Dokážeme digitální hrdinství přenést do kruté reality, kde máme všichni jen jeden jediný život? ***60* min**.

Klíčové kompetence: ***osobnostní a sociální, digitální, k řešení problémů, k občanství a udržitelnosti***

Vzdělávací oblast: ***člověk a jeho svět / informatika***

Tota létá

Mladá dívka ***Tota*** se každou noc vydává na dobrodružné cesty do snů, které ji tentokrát zavádějí do sklíčené a šedivé říše zvané Totalita. Obyvatelé této země trpí pod krutou nadvládou krále Totáče, a tak se Tota snaží zjistit, zda dokáže místo osvobodit. Tento silný příběh ***Niny Špitálníkové*** otevírá hluboké a důležité téma totalitního režimu. ***60*** **min.**
Klíčové kompetence: ***osobnostní a sociální, k občanství a udržitelnosti, k řešení problémů, kulturní***
Vzdělávací oblast: ***člověk a společnost / člověk a jeho svět***

5. třída

Poezie ještě žije!

Zdá se vám, že vaši žáci poezii příliš neholdují? Vezměte je do knihovny, aby ji zažili všemi smysly. Ukážeme si, že poezie a básníci, to není žádná nuda!
Vytvoříme si svou peripatetickou báseň a vyzkoušíme řadu dalších zajímavých aktivit. ***60*** **min.**
Klíčové kompetence: ***komunikační, kulturní, osobnostní a sociální***
Vzdělávací oblast: ***jazyk a jazyková komunikace / umění a kultura***

Aliance udatných

Proč trávíme čas v herních světech a co tam vlastně hledáme? Co se ale stane, když se hra začne prolínat s naším reálným životem? Tato interaktivní lekce přenese žáky do prostředí počítačové hry v knižním zpracování ***Aliance Udatných***, ze které uniklo něco, co mělo zůstat jen v kódu hry. Dokážeme digitální hrdinství přenést do kruté reality, kde máme všichni jen jeden jediný život? ***60*** **min.**
Klíčové kompetence: ***osobnostní a sociální, digitální, k řešení problémů, k občanství a udržitelnosti***
Vzdělávací oblast: ***člověk a jeho svět / informatika***

Knižní tipy

Každá kniha má svého čtenáře, na každého z nás nějaká kniha čeká! Pro vaši třídu vybereme zajímavé knižní tituly, a to hned v různých literárních žánrech. Formou hry se děti seznámí s více knihami a zjistí tak, které žánry by je mohly bavit. Stačí si jen vybrat a pustit se do čtení. ***60*** **min.**
Klíčové kompetence: ***k učení, komunikační, osobnostní a sociální, kulturní***
Vzdělávací oblast: ***jazyk a jazyková komunikace***

Řvi potichu, brácho

Ivona Březinová vypráví příběh autistického chlapce a jeho okolí, které se s jeho poruchou musí dennodenně vyrovnávat. Jeremiáš je jiný. Žije ve světě, který má svá přísná pravidla, ve světě, kde každý den v týdnu má jinou barvu a kde jsou krajíce chleba kulaté. Se světem, v němž žije maminka se sestrou, si příliš nerozumí, nevyzná se v něm. ***60*** **min.**
Klíčové kompetence: ***osobnostní a sociální, k občanství a udržitelnosti, komunikační***
Vzdělávací oblast: ***člověk a jeho svět / člověk a společnost / člověk, zdraví a bezpečí***

Co si lidé vyprávěli?

Pohádky, pověsti, bajky a mýty. Lekce zaměřená na ústní lidovou slovesnost a na její žánry. Žáci se ve skupinách seznámí s jednotlivými žánry a pokusí se definovat jejich hlavní znaky. Poté si představíme jednotlivé sběratele ústní lidové slovesnosti. ***60*** **min.**
Klíčové kompetence: ***kulturní, k občanství a udržitelnosti, komunikační***
Vzdělávací oblast: ***člověk a jeho svět, umění a kultura***

Volte zvířata

Prostřednictvím knihy ***Volte zvířata*** přiblížíme dětem mechanismus voleb a dáme jim možnost kriticky se zamyslet nad fungováním demokracie. Součástí workshopu bude skupinová práce, kdy si děti vyberou svého kandidáta (plyšáka), vytvoří mu předvolební plakát, odprezentují jeho program před třídou a následně proběhnou samotné volby. ***90–120*** **min**.

Klíčové kompetence: ***komunikační, k občanství a udržitelnosti, osobnostní a sociální***

Vzdělávací oblast: ***jazyk a jazyková komunikace, člověk a společnost***

Mini technologický park

Přijďte se k nám do knihovny seznámit s programovatelnými hračkami a stavebnicemi.

1. Seznámení s krokovými roboty: ***Beebot, Lego Boost, Botley, mTiny…***

2. Blokové programování: ***Ozobot, Scottie Go! Micro:bit…***

Program probíhá pouze v knihovně pro děti. ***90*** **min**.

Klíčové kompetence: ***k učení, k řešení problémů, digitální, osobnostní a sociální***

Vzdělávací oblast: ***informatika, člověk a jeho svět***

Pavel Čech

Čtenářsko-výtvarná lekce rozvíjí čtenářskou gramotnost, estetické vnímání, empatii i schopnost týmové reflexe. Seznamuje žáky s tvorbou a životem známého českého autora a ilustrátora ***Pavla Čecha***. Prostřednictvím rozhovoru s autorem a společného čtení knihy **O malíři** nahlédnou děti do autorova osobitého světa. ***60*** **min**.

Klíčové kompetence: ***kulturní, komunikační, osobnostní a sociální***

Vzdělávací oblast: ***jazyk a jazyková komunikace, umění a kultura***

SPECIÁLNÍ NABÍDKA PRO DRUŽINY, PROJEKTOVÉ DNY A ČERVNOVÁ SETKÁNÍ

Dřevěné divadélko Kamishibai

Raketou po knihovně

Tipy na knihy

Jednotažky

Seznamte se s roboty

Badatel

Silent books

Deskohraní

PROGRAMY TEMATYCZNE W JĘZYKU POLSKIM

Zamawiajcie na ***ondrej.blecha@knihovnatrinec.cz***.

1 klasa

Kajtek nie umie fruwać!

Pierwsza wizyta biblioteki dla małych uczniów. Razem z molem książkowym ***Kajtkiem*** wpadniemy na to, dlaczego jest wygodne potrafić czytać i chodzić do biblioteki.
Program dostępny tylko w bibliotece. ***60*** **min**.
Kompetencje kluczowe: ***uczenie się, porozumiewanie się, rozwiązywanie problemów***
Obszar edukacyjny: ***język, porozumiewanie się językiem***

Podróż na Księżyc

Wejdźcie na pokład statku kosmicznego i dobrze się bawcie przy fantastycznej przygodzie – ***podróży na Księżyc***! Silent book – tę książkę każdy potrafi przeczytać. W grupach spróbujemy najpierw ciche czytanie i potem wspólnie wymyślimy zupełnie nową opowieść. Będziemy pracować ze słowami oraz ilustracjami. ***60*** **min**.
Kompetencje kluczowe: ***uczenie się, porozumiewanie się***
Obszar edukacyjny: ***język, porozumiewanie się językiem, człowiek i świat, sztuka i kultura***

1–3 klasa

Z muchą świat zwiedzamy i opowiadamy

Razem z muchą ***Fefe*** przeżyjemy w ciągu wakacji mnóstwo przygód. Czy tylko one naprawdę wydarzyły się tak, jak ich ***Fefe*** opisała? Narysujemy oraz opiszemy także przygody, które ją mogą spotkać po całym świecie.
60 **min**.
Kompetencje kluczowe: ***uczenie się, porozumiewanie się***
Obszar edukacyjny: ***człowiek i świat***

2–5 klasa

Zapoznajcie się z robotami

Przyjdźcie k nam do biblioteki zapoznać się z programowalnymi robotami oraz klockami do programowania. Dowiemy się, czym jest robot i spróbujemy zaprogramować kilka robotów takich jak ***Beebot***, ***Gąsienica Code-a-Pillar***, ***Botley***, ***Ozobot*** oraz inne.
Program dostępny tylko w bibliotece. ***60*** **min**.
Kompetencje kluczowe: ***do nauczania, do rozwiązywania problemów, cyfrowe***
Obszar edukacyjny: ***technologie informacyjno-komunikacyjne***

knihouna třinec